

Khantal's Dungeon nr. 10 sept '95. Aerial raider (Narwall's treasure) 6^e era 20 dec. jr.727

Naam.	charctr.	str.%	in.	wi.	co.	de.	ch.	app.	lev.	proff.	ac.	hits.	experience.
Johan ;	J.B.Good	15	14	18	17	18	13	44%	7/7	cl/th	6	55	069.092/083.558
	G.Urby	14	14	17	11	09	14	67%	7	cleric	3	34	094.840
Remco;	Oculus	10	16	13	14	13	12	90%	9	mgc-u	6	29	137.989
	Iwan P.	18 ⁶⁸	12	11	14	18	10	75%	7	barb	3	44	086.182
	Pete	18 ⁷⁸	11	15	15	12	09	83%	6	fight	0	53	055.631
Ruud ;	Groflock	18 ⁹⁶	12	12	17	13	09	94%	8	fight	3	52	141.428
	Zenda	13	16	11	13	16	11	37%	9	illsnt	7	31	165.347
	Larka	06	16	15	12	10	08	20%	7	witch	10	27	053.780
Frank ;	Garret	15	10	13	17	12	09	90%	7	wrsmt	3	61	080.511
	Shyron	11	05	14	11	10	17	59%	6	druid	4	30	028.572
Danny ;	Tau-Gee	07	19	07	17	18	12	64%	8/8	th/mu	1	37	106.320
	Brian B.	18 ⁰¹	11	06	16	14	10	95%	7	fight	2	65	084.723¹
	Tak-Sai	18 ⁸⁴	12	17	09	16	11	62%	5	smrai	2	35	033.565

DM Nonpl ; Bloembladvleugel, Sven 'the halfling' **1)** gedraint naar begin level 7 **Veranderd**

Nu dat de groeps leden weer wat geld om handen heeft lijkt het avonturiers leven onbezorgd, maar dat duurt echter niet lang. Na een maand van rust komt er een imposant figuur het hotel binnengelopen. Hij vertelt dat hij de vertegenwoordiger is van iemand die een mooie ring wil verkopen. Oculus, die het woord voert, voelt gelijk al nattigheid maar doet toch alsof hij van niets weet. Nadat de groep heeft laten blijken interesse voor de ring te hebben legt hij hem op de bar. Het blijkt de oude 'ring of delusion' te zijn die 'the party' aan 'the shadow dragon' Ymane verkocht heeft. De vraag prijs... negentienduizend gold pieces. Ze laten weten geen interesse te hebben en na een beleefd afscheidspaatje gaat de tussenpersoon weer verder. Meteen daarop zet Brian de hotelgasten buiten de deur waarop de meeste weigeren de rekening te voldoen. Ondanks zijn voorgevoel houdt niemand de wacht. Om een uur of vier vind er een gigantische explosie plaats, in één van de hoekkamers op de tweede verdieping. Er breekt onmiddellijk brand uit en na een lange nacht van emmertjes door geven word in de morgen de schade opgenomen. Drieënveertig procent van het hotel heeft brand schade.! De volgende dag komt de verkoper weer langs om een tweede keer zijn waar aan te bieden. Brian heeft genoeg van dit spelletje en slaat onverwachts toe. Alleen blijkt de man een illusie te zijn en geeft hij Garret veertien 'hits' schade. Het volgende moment is hij weg en gaat de groep op onderzoek uit. Ze doen navraag bij de bewoners van het plein of ze snacht's iets ongewoons hebben gezien. Het blijkt dat een buurmeisje een zwarte man de gevel van het hotel op heeft zien klimmen. Vlak daarna vond de explosie plaats maar de man heeft ze niet meer gezien.

Groflock ondertussen gaat naar de plek toe waar hij het flesje met drab begraven heeft (zie Meteör mutants blz. 36) Het blijkt dat er een vreemd soort distel groeit. Hij vraagt aan Shyron of ze een 'speak with plants' uit wil spreken. Vervolgens stelt hij wat vragen waaruit blijkt dat de distels zich op hun best voelen bij volle maan. Hij besluit tot die tijd te wachtten en er dan een aantal te plukken.

De groep ondertussen heeft van hun vergissing geleerd en heeft wachtten uitgezet. T.G. bevindt zich in een steeg terwijl Pete en Iwan rondjes om 't gebouw lopen. Midden in de nacht echter worden ze verrast door Ymane die over ze heen zweeft en zonder waarschuwing een 'breath' geeft. Het gevolg is verschrikkelijk. Het blijkt een 'level draining' effect te hebben met als gevolg dat Iwan en Brian respectievelijk tweede en derde level worden...! Voor dat Tau-Gee wat kan doen is 'the dragon' al weg. De twee 'fighters' gaan naar Moonray die ze, tegen een vrienden prijs, onder behandeling stelt. T.G. ondertussen gaat naar 'the thieves-guild' waar hij de situatie uitlegt. Hij vraagt naar elke informatie over deze tussenpersoon of Ymane zelf. Ondertussen komt deze tussenpersoon weer bij het hotel aan alsof er niets gebeurd is. Hij doet weer hetzelfde aanbod en laat de ring zien. Oculus besluit het spelletje dit keer mee te spelen. Hij belooft het geld bij elkaar te zoeken en vraagt de man om over een maand terug te komen.. Hij stemt daarmee in en neemt afscheid. De volgende dag keren de twee 'fighters' geheel hersteld weer terug.

Khantal's Dungeon nr. 10 sept '95. Aerial raider (Narwall's treasure) 6^e era 20 dec. jr.727

Khantal's Dungeon nr. 10 sept '95. Aerial raider (Narwall's treasure) 6^e era 20 dec. jr.727

In de deze periode van rust keert Groflock snacht's terug naar het bos om zijn distels te bekijken. Hij laat zichzelf prikken wat een heftige allergische reactie tot gevolg heeft. Hij plukt er een aantal en gaat naar huis waar hij er enkele in een pot plant. De rest vermaalt hij en maakt er twee 'potions' waarvan hij er één opdrinkt. Behalve de smerige smaak en wat buikpijn merkt hij er weinig van. Ondertussen maakt de groep van deze tweede maand studie en training gebruik zodat er verschillende 'characters' in level stijgen. Dat geldt ook voor Oculas die midden in de nacht een luid "eureka" door het hotel laat klinken als zijn 'teleport spell' eindelijk op perkament staat. Verder wordt er een brief van **'the carved cross'** ontvangen. De groep in het algemeen en Garret in het bijzonder wordt uitgenodigd om 'the resurrection' van de paladin bij te wonen. Tau-Gee verneemt van de 'thiefs-guild' dat de tussenhandelaar niet gesignaleerd is, in tegenstelling tot 'the shadow dragon'. Deze heeft snacht's een paar keer voor paniek gezorgd. Gelukkig voor de groep zijn de getuigen geen vooraanstaande burgers en zolang 'the dragon' alleen de groep lastig valt zal de bevolking het een zorg zijn. Verder regelt zij de zaken met de bank die, over de extra lening, niet moeilijk doet. Als de afgesproken dag dan ook nadert denkt de groep geheel voorbereid te zijn... Precies op tijd komt de handelaar met een tiental mannen naar de ingang van het hotel gelopen. Ver komt hij echter niet. Brian besluit er, op eigen initiatief, eens één neer te slaan...wat lukt. Verder spreekt Zenda een 'dispel illusion' uit zodat de tussenpersoon ineens verdwenen is. Het gevolg laat zich raden. De negen mannen die over zijn rennen alle kanten op, evenals de bevolking die denken dat Zenda de man weggetoverd heeft. Een **zeer** riskante actie, die voor het moment zonder gevolgen blijft. De volgende dag komt de handelaar weer keurig op tijd maar wind er dit keer geen doekjes om. Zijn geduld met de groep is ten einde en hij raadt ze aan deze nacht het goud op het dak van het hotel te leggen. De groep belooft voor de zoveelste keer deze afspraak na te komen. Pete vraagt aan Kelroy wat een goede remedie is voor een lastige 'shadow dragon' maar deze moet hierop het antwoord schuldig blijven. Hij weet echter wel wie hun daar een antwoordt op kan geven...Meldoon 'the everlasting' (Zie Minas Stirrith blz.11) Oculas schrijft de vraag op het nithrill sheet waarop algauw een antwoord inbrand. 'The mace of disruption' van Pete zou afdoende moeten zijn. Met dit antwoord kan 'the magic-user' wel uit de voeten en een aantal uren later begeven ze zich naar een naburig plat dak om het dak van het hotel in de gaten te houden. Niet lang daarna zien ze een grote schaduw de sterren doven. Als deze bij het hotel is aangekomen besluit Oculas zijn nieuwste spreuk te proberen. Het volgende moment staat hij met Pete op het dak. Maar daar wacht hun een verrassing. In plaats van Ymane zien ze tien 'shadow demons' die af en aan vliegen om het goud te vervoeren. Voor dat ze de kans krijgen om iets te doen vliegen de demonen ze naar de nek. Pete krijgt het zwaar te verduren maar gelukkig voor hem, en ook voor Oculas zou later blijken, heeft hij het schild van Groflock bij zich. 'The wall of force' houdt Pete 'the demons' letterlijk van het lijf. Oculas ondertussen begint Ymane's naam te schreeuwen. Deze laat dan ook niet lang op zich wachtten. De 'dragon' land in al zijn imposante glorie op de hoek van het dak en brult " wat wil je van me..! " Kennelijk had 'the magic-user' dit niet voorbereid want hij begint te bluffen, " Je mag dan nu je goud hebben, maar wat je niet weet is dat op dit moment je vrouw en kinderen afgeslacht worden !" 'The dragon weet even niet wat hij moet doen maar het word hem makkelijk gemaakt omdat Pete en Oculas steeds dichterbij blijven komen. Hij geeft ze een 'breath' en draait zich om, om zich van het dak af te laten vallen. Gelukkig voor Oculas kan hij net achter Pete duiken zodat hem een vreselijk lot bespaart blijft. Een moment later zien ze hem opstijgen en verdwijnen in de nacht. Oculas en Pete maken dat ze weg komen omdat, nu dat Ymane weg is, de 'Shadow demons' weer een dreigende houding beginnen aan te nemen.

De volgende dag gaat Groflock naar Archon toe, de alchemist, en vraagt of hij een analyse wil maken van zijn 'potion'. Voor Driehonderd gold pieces wil hij dat wel doen. Het blijkt een 'protection from good' effect te hebben. Als Groflock verteld aan meer te kunnen komen besteld Archon er drie voor tweehonderd vijftig gold pieces.

De groep ondertussen begint aan de tocht naar ' The carved cross monastery' even buiten westpoint. Deze militante tak van de religieuze sekte staat bekend om zijn voorliefde voor het 'hack en slash' werk en de heroïeke verering daaromheen. Behalve Larka blijft de stoute helft van de party thuis. Er worden paarden gehuurd en na een dag in 't zadel word er gestopt bij ' het magere zwijn'. Daar gekomen geven ze een voorstelling om de helft van hun rekening te voldoen, die maar liefst twee gp bedraagt. Hierdoor baren ze uiteraard het nodige opzien en worden ze aangesproken door Torkan die hun zijn verhaal vertelt. Zijn dorp bestaat uit lijfeigenen. Hij is net getrouwd en het is een oude gewoonte om de bruid de eerste nacht bij de kasteelheer door te laten brengen. Nu is het vervelende dat Espalin deze wel bevalt en hij weigerde haar terug te geven. In ruil hiervoor belooft hij dat ze een jaar voor kost en inwoning in 't hotel zullen werken. TG. besluit polshoogte te nemen en vliegt 'invisible' naar de vesting. Achter een raam van de grote

Khantal's Dungeon nr. 10 sept '95. Aerial raider (Narwall's treasure) 6^e era 20 dec. jr.727

Khantal's Dungeon nr. 10 sept '95. Aerial raider (Narwall's treasure) 6^e era 20 dec. jr.727

toren ziet ze een mooie vrouw, voor een spiegel, haar haar doen. Voor de deur staat een bewaker en ze voldoet aan Torkan's beschrijving. Ze gebruikt haar 'skills' om het raam te openen en voor dat Espalin het weer dicht kan doen is T.G. al binnen. Ze probeert haar aandacht te trekken door in haar oor te fluisteren maar dat blijkt geen goed idee. Espalin denkt met een geest te maken te hebben en word histerie's. De bewaker zoekt de kamer af en kalmeert haar. Ze besluit even op bed te gaan liggen. T.G. doet echter weer het raam open en wacht tot ze ervoor staat. Op dat moment grijpt hij haar vast en springt met vliegt met haar naar buiten en land op 't gras, even buiten de vesting. Nog voor dat de bewakers de kans krijgen de achtervolging in te zetten zijn ze al weg. De twee jongeren rijden meteen door naar Ironhold terwijl de groep doorrijdt naar 'the monostary'. Hier worden ze, dankzij de brief, toegelaten en naar hun kamers verwezen. De 'party' wekt nogal wat opzien aangezien het allegaartje duidelijk opvalt tussen alle 'field plates and armors'. In de middag worden ze voorgesteld aan de 'knights' en na enkele referenties naar de prestaties van de groep word het ineens een stuk gezelliger rond de lunch tafel. Vooral de kruistocht in Terdolon's rijk wekt grote bewondering. Na afloop worden de 'fighters' uitgenodigd om een middagje te komen sparren. De 'spell-casters' mogen zich te goed doen aan de immense bibliotheek waar ze al te graag op in gaan. Zo ook Larka die er op stond om mee naar binnen te gaan. Ondanks de misselijkheid en braakneigingen valt ze niet door de mand, al word ze wel verschillende keren gevraagd of alles in orde is. Op haar kamer spreekt ze een 'Alter self' uit en doet zich voorkomen als een fighter. Als ze met een lende doekje door de gangen gaat lopen worden haar al snel en paar kleren aangeboden. In de bibliotheek aangekomen vraagt ze om een illusionist 'spell-book' om erachter te komen dat een magic-user dat niet kan lezen. Garret ondertussen wordt ontvangen door de ouders van Shemay die een donatie van 10.000 gp doen voor 'the good cause'. Verder geven ze 'the warsmith' een persoonlijk cadeau, een 'neckless of protection from evil'. De rest van de week wordt door iedereen goed benut. Larka gaat brengt haar tijd door in Westpiont waar ze maar liefst tien mensen bekeert tot het ware geloof. Verder schrijven 'spell-casters' zich de hele dag suf in deze oase van kennis. De 'true fighters' Pete en Brian, leren snel van deze vecht machines en doen daarom veel 'experience' op. Helaas kunnen ze de barbaar en de samoerai niet echt veel bijbrengen. Na een week van voorbereiden is het dan zover. In een zes uur durende ceremonie wordt 'the female palladin' Shemay weer tot leven gewekt. Na enige dagen is ze sterk genoeg om met de groep te praten. Het blijkt dat ze op weg was om het demonbeeldje Farek uit handen van 'the dark rider' te houden.

De rest is de groep bekend. Ze vertrekt om op haar ouderlijk kasteel weer aan te sterken...

De groep besluit weer naar huis te gaan maar Garret wil nog wat tijd met Shemay doorbrengen. Pete krijgt toestemming om Kelroy in de bibliotheek achter te laten zodat hij de boeken kan bestuderen.

(DM: Verder verteld hij over de sekte die Larke heeft opgericht.)

Larka verteld J.B. over haar werk in het dorpje en deze wil daar meteen werk van maken. Dankzij wat spreuken vliegen ze naar het gehucht waar de palladins, op het dorpsplein, wat mensen bij elkaar drijven. De palladins treden hard op en Larka besluit ze een handje te helpen. Zenda vliegt over met Larka die een 'fireball' midden op het plein gooit. De sekteleiden overleven het niet en de palladins staan verbaasd het wegvliegende koppel na te kijken.

De groep ondertussen hoort van een aantal wonderlijke voorvallen. De laatste tijd zijn er een aantal rijke handelaren vermoord zonder een spoor van inbraak. Het enige wat vermist word is goud en juwelen. De raad van twaalf looft een beloning uit van vijfduizend gp en dus besluit de groep op onderzoek uit te gaan. T.G. gaat als eerste naar de 'thiefsguild' om wat info te verzamelen. Het blijkt dat vlak voor het begin van de moorden er een gigantische hoeveelheid juwelen op de zwarte markt werd aangeboden. Een heler, Skinny genaamd zou daar meer van af weten. Tau-Gee laat uitzoeken waar deze te bereiken is. Shiron ondertussen praat met de familieleden. Al gauw blijkt er een patroon te zijn. Het blijkt dat alle slachtoffers rijke kunst verzamelaars waren. Deze informatie helpt de groep echter niet veel aangezien er alleen goud en juwelen gestolen werden. Verder werd in meer dan de helft van de gevallen nog in dezelfde maand de erfgenaam het slachtoffer van dezelfde misdaad. De groep biedt de erfgenaam van het laatste slachtoffer een kamer in het hotel aan in ruil voor bescherming. Terwijl een gedeelte van de groep een val voorbereidt besluit Shiron gebruik te maken van de afwezigheid van de heer des huizes en koopt de bedienden om voor wat 'privacy'. Deze spreekt wat 'speak with spell's' uit om zo een plant en een papagaai te ondervragen. Hieruit blijkt dat de persoon tijdens de slaap toesloeg en geen geluid maakte toen hij het huis inkwam of verliet. Wel hebben ze de inbreker gehoord toen hij/zij het huis doorzocht. Dat maakt de 'silence' theorie dus omgegrond. Ook weet de papagaai te melden dat het slachtoffer onlangs enige wandkleden en schilderijen heeft gekocht

Khantal's Dungeon nr. 10 sept '95. Aerial raider (Narwall's treasure) 6^e era 20 dec. jr.727

Khantal's Dungeon nr. 10 sept '95. Aerial raider (Narwall's treasure) 6^e era 20 dec. jr.727

maar deze zijn niet gestolen. Ondertussen heeft 'the thief-guild' skinny weten te lokaliseren en T.G. gaat met haar twee bodyguards, die voor de deur moeten blijven staan, even langs. Ze komt in een donkere kamer waar alleen op een tafel kaars brand. De man erachter heeft een zwarte cape aan die over het hoofd is getrokken. In de duisternis kan T.G. met haar infravision nog enige figuren onderscheiden. Skinny bevestigt dat hij een grote partij juwelen van zijn contact man uit West-piont heeft gekregen. T.G. geeft laat voor tien 'goldpieces' een boodschap aan de opdrachtgever doorgeven met daarin het verzoek om een afspraak te maken. Shiron gaat langs de raad van twaalf om officiële toestemming kan te krijgen om het onderzoek te leiden. Dat zou heel wat gesloten deuren openen. Het blijkt dat de raad voorlopig uit elf personen bestaat aangezien het laatste slachtoffer een raadsheer was. Vanaf nu is er dan ook een beloning uitgelooft van vijfduizend 'goldpieces' voor diegene die de zaak oplost. Afta, de schout-bij-nacht, zal echter het officiële onderzoek blijven leiden. J.B. ondertussen komt op 't idee een 'speak with dead' uit te spreken op een van de slachtoffers. De eerste echter blijkt in een 'geblessed' familie graf opgebaard te zijn. Bij de tweede gaat het beter. Na de bediende omgekocht te hebben krijgt hij zijn kans om drie vragen te stellen. Hier komt echter niet veel uit. De persoon had geen recente bedreigingen ontvangen en heeft zijn moordenaar niet gezien. Verder noemt hij zijn handels concurrent als mogelijke opdrachtgever maar dat lijkt de groep een dood spoor. T.G. gaat na een tevergeefs wachtten op nachtelijk bezoek bij de erfgenaam weer naar de 'thief-guild'. Deze heeft uitgevonden dat de inbreker al minstens vier plaatsen heeft aangedaan. De buit word in de volgende stad op de markt gebracht en vervolgens enige tijd het volgende werkgebied. Shiron ondertussen loopt Afta tegen het lijf. Deze heeft gemerkt dat Shiron met de zaak goed bezig is en gooit het op een akkoordje met haar. Ze delen de informatie die ze hebben en ook de eventuele beloning. Dan komt de 'clue' waar de groep op heeft zitten wachten. Larka vindt dankzij een 'detect magic' een heel vaag magic aura om een schilderij. Waarschijnlijk is de oude meester, van Jan Hen, het onderwerp geweest van een 'spell'. Dat brengt T.G. op een idee. Ze bestelt bij skinny een schilderij van dezelfde meester. Vervolgens gaat ze naar Brevan, die een expositie ruimte heeft. Het is echter niet zo dat alle slachtoffers een schilderij van hem gekocht hebben. Verder levert een 'detect magic' en een nauwkeurige bestudering van Tak-Sai weinig op. Als T.G. vraagt hoeveel hij verkoopt blijkt hij er in de laatste maand vijf verkocht te hebben waarvan het langst geleden, aan Fernadez, die nog leeft. De groep zet daar een val op maar ook daar gebeurt weinig. Dan komt vanuit West-piont de clue die ze nodig hadden. Shyron heeft daar op meerdere schilderijen van de slachtoffers een vaag 'magic aura' gevonden. De groep besluit een paarde middel te gebruiken. Ze stelt een lijst op van de rijkste verzamelaars van Ironhold. Ze beginnen bovenaan met het bezoeken en controleren van de schilderijen. Larka ondertussen gaat tussendoor nog eens langs de handelaar. Tot haar verbazing hangt daar een schilderij waar duidelijk een 'spell' op rust. Ze besluit de rest te halen en koopt voor vierhonderd vijftwintig goldpieces het stuk, maar als ze thuis komen vinden ze alleen nog een vaag aura. Ze keren terug en vragen of Brevan bezoekers in de winkel heeft gehad. Hij antwoordt "ja, ik heb zelfs nog een schilderij verkocht". De groep lanceert wat theorieën zoals dat het schilderij een 'scrying device' is en de man erachter Larka's interesse misschien niet vertrouwde en de 'spell' heeft opgeheven. Maar al gauw concentreert men zich weer op de lijst. Dan worden ze opgeschrikt door de naam van 't volgende slachtoffer. Het was de koper van Brevan's schilderij...! Kennelijk is de 'spell' in staat van het ene schilderij op 't andere over te gaan. Ze besluiten de tactiek stug vol te houden en komen uiteindelijk aan het einde van de lijst. De laatste bel wordt getrokken, de laatste bediende omgekocht en de laatste detect magic op de laatste schilderijen uitgesproken...en hij word gevonden...! Iwan blijft achter terwijl T.G. hulp haalt. Hij gaat naast het schilderij staan zodat 'the spell-caster' hem niet kan zien. Tot zijn grote verbazing ziet hij een geschilderd figuur uit het schilderij stappen ! Al gauw neemt hij menselijke vormen aan en draait zich om naar Iwan die zich geen moment bedenkt. Hij haalt uit met zijn two-giant-handed sword en slaat hem bijna doormidden (vijfendertig hits damage) zodat de tweede eigenlijk overbodig is. De thief/magic-user valt neer en daarmee is de 'beddenmoordenaar' gepakt. Helaas zijn door al dat geweld de meeste 'potions' die hij bij zich had gesneuveld. Wat niet beschadigd is, is de buit van maar liefst een geschatte dertien duizend 'goldpieces'. En daarbovenop en leuke bonus van vijf duizend gold pieces beloning, waar de schout-bij-nacht de helft van wil hebben...

Khantal's Dungeon nr. 10 sept '95. Aerial raider (Narwall's treasure) 6^e era 20 dec. jr.727

Khantal's Dungeon nr. 10 sept '95. Aerial raider (Narwall's treasure) 6^e era 20 dec. jr.727

Ruil: 2000 gp van Tak-Sai naar leraar voor short samoerai sword (dam +1)
 Brian betaalt 10 gp per maand aan de kruiers weduwe.
 Larka geeft 50 gp uit om 10 volgelingen te bekeren. War-hammer van Garret naar Shiron.
 Zenda ruilt +3 nitrhill trident met Novarch voor +2 dagger.

Abb: Kelroy 'the harp sage' krijgt een 'field of expertise' erbij. ()

Mgc:	Palladin's def +4 (tijdelijk)	bij Garret	Palladin's plate (tijdelijk)	bij Garret
	Palladin's potion (tijdelijk)	bij Garret	2 potions of prot.from good	voor Groflock
	Neckless of protection from evil	voor Garret	Long sword +4	voor Garret
	Potion of picture walk	voor	Potion of picture walk	voor

Gp's:	Jewelry assassin	18.000	gp	uitgaven :	Rente schulden jan/feb	1.950	gp
	Shemay donatie	10.000	gp		Ymane terugbetaald	19.000	gp
	Inkomen hotel jan/mei	0.950	gp		Diversen (zie onder)	1.514	gp
	Nieuwe lening	20.000	gp		Schilderij van Jan hen	425	gp
-----				-----			
	Totale inkomen	48.950	gp		Totale uitgaven	22.889	gp

Own:	Hotel	100.000	gp	Debts:	Bank	65.000	gp
	Groep's pot	27.848	gp		Merwick's fam.	40.000	gp

Div :	Verblijf 60 dagen in hotel tegen kostprijs	8 leden x 3 gp x 60 =	1.440	gp
	Verblijf 02 dagen in ' het magere zwijn'.	9 leden x 5 sp x 02 =	2	gp
	Huren van paarden	9 leden x 3 sp x 02 =	2	gp
	Boodschap Skinny		10	gp
	Weduwe kruier		10	gp
	Thiefs-guild		50	gp
	Herstel uitrustingen (rantsoenen, armor etc)		0	gp

	Totaal		1.514	gp

Naam.	Charctr.(main)	Exp.bonus & acties	Charctr.(hench)	Exp.bonus & acties
Danny;	Tau-gee	1.150	Espalin, onderzoek, ideeën	Brian B. 13.850 kruier, sparren
Johan;	J.B.Good	0.250	thuis, spk wth dead	Tack-Sai 1.825 sparren
Remco;	Oculus	1.000	Ymane	G.Urby 0.100 thuis
Frank ;	Garret	0.100	div	Iwan P. 1.708 wacht, sparren
Ruud ;	Groflock	0.250	potions	Pete 14.700 Ymane, sparren, Kelroy
				Shyron 1.250 onderzoek, ideeën
				Zenda min 1.000 dispel illusion, thuis
				Larka 0.500 Monostary en 10 nieuwe leden.

Xp's:	Main character :	05.000	xp	Hechman gets :	03.000	xp	thuis groep
Xp's:	Main character :	07.500	xp	Hechman gets :	05.000	xp	

Khantal's Dungeon nr. 10 sept '95. Aerial raider (Narwall's treasure) 6^e era 20 dec. jr.727

Khantal's Dungeon nr. 10 sept '95. Aerial raider (Narwall's treasure) 6^e era 20 dec. jr.727

Ruil: 2000 gp van Tak-Sai naar leraar voor short samoerai sword (dam +1)
 Brian betaald 10 gp per maand aan de kruier's weduwe.
 Larka geeft 50 gp uit om 10 volgelingen te bekeren. War-hammer van Garret naar Shiron.
 Zenda ruilt +3 nitrhill trident met Novarch voor +2 dagger.

Abb: Kelroy 'the harp sage' krijgt een 'field of expertise' erbij. ()

Mgc:	Palladin's def +4 (tijdelijk)	bij Garret	Palladin's plate (tijdelijk)	bij Garret
	Palladin's potion (tijdelijk)	bij Garret	2 potions of prot.from good	voor Groflock
	Neckless of protection from evil	voor Garret	Long sword +4	voor Garret
	Potion of picture walk	voor	Potion of picture walk	voor

Gp's:	Jewelry assassin	18.000	gp	uitgaven :	Rente schulden jan/feb	1.950	gp
	Shemay donatie	10.000	gp		Ymane terugbetaald	19.000	gp
	Inkomen hotel jan/mei	0.950	gp		Diversen (zie onder)	1.514	gp
	Nieuwe lening	20.000	gp		Schilderij van Jan hen	425	gp
-----				-----			
	Totale inkomen	48.950	gp		Totale uitgaven	22.889	gp

Own:	Hotel	100.000	gp	Debts:	Bank	65.000	gp
	Groep's pot	27.848	gp		Merwick's fam.	40.000	gp

DM Tempel Johan/Ruud in aanbouw **Tot kosten :** **gp**
Volgelingen 137 personen. Gebouwd% **Betaald:** **gp**

Div :	Verblijf 60 dagen in hotel tegen kostprijs	8 leden x 3 gp x 60 =	1.440	gp
	Verblijf 02 dagen in ' het magere zwijn'.	9 leden x 5 sp x 02 =	2	gp
	Huren van paarden	9 leden x 3 sp x 02 =	2	gp
	Boodschap Skinny		10	gp
	Weduwe kruier		10	gp
	Thiefs-guild		50	gp
	Herstel uitrustingen (rantsoenen, armor etc)		0	gp

	Totaal		1.514	gp

Naam.	Charctr.(main)	Exp.bonus & acties	Charctr.(hench)	Exp.bonus & acties
Danny;	Tau-gee	1.150 Espalin, onderzoek, ideeën	Brian B.	13.850 kruier, sparren
Johan;	J.B.Good	0.250 thuis, spk wth dead	Tack-Sai	1.825 sparren
Remco;	Oculus	1.000 Ymane	G.Urby	0.100 thuis
Frank ;	Garret	0.100 div	Iwan P.	1.708 wacht, sparren
Ruud ;	Groflock	0.250 potions	Pete	14.700 Ymane, sparren, Kelroy
			Shyron	1.250 onderzoek, ideeën
			Zenda min	1.000 dispel illusion, thuis
			Larka	0.500 Monostary en
				10 nieuwe leden.
Xp's:	Main character :	05.000 xp	Hechman gets :	03.000 xp thuis groep
Xp's:	Main character :	07.500 xp	Hechman gets :	05.000 xp

Khantal's Dungeon nr. 10 sept '95. Aerial raider (Narwall's treasure) 6^e era 20 dec. jr.727